

HE
system
PC Engine
SUPER
CD-ROM2 SYSTEM
超時空要塞
マクロス
MACROSS
—永遠のラヴソング—
メサイヤ
MASAYA

★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

このたびは、メサイヤのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

SUPER CD・ROM²ソフト使用上の注意

①PCエンジン、CD・ROM²などハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。
②CD・ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトル等が印刷されている面)を上にしてセッティングしてください。
③ゲームプレイ中に、CD・ROM²プレーヤーのふたを開けることは絶対にお止めください。正常なプレイが出来なくなり本体を痛める場合があります。
④また、ゲームプレイ中に、CD・ROM²本体に振動を与えることは、お止めください。正常にデータが読み込みできなくなり、誤動作する場合があります。

このCD-ROM²ディスクは、「SUPER CD・ROM²」専用ソフトです。従来の「CD・ROM² SYSTEM」では動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

※CD・ROMディスクは、音楽用CDプレーヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

CD-ROMディスク保管上の注意

汚さないで! 汚れた時は、やわらかい布でふいてね!
信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意して下さい。汚れた場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。

文字を書かないでね! 孔を大きくしないで!
レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

キズには弱いんだ! やさしく、出し入れ!
CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすり傷をつけないように、特に注意してください。

いつまでも大切にね! 温度、湿度にも注意して!
プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温・高湿の場所には保管しないでください。

CONTENTS

表紙イラスト/美樹本 晴彦

ストーリー紹介

50万年以上の昔、銀河系にはプロトカルチャーと呼ばれる高度な文明を持った星間種族が繁栄していた。しかし、彼等は男性と女性の2つの勢力に分裂し対立。ついには、戦争にまで発展してしまった。彼等はその高い技術力で、遺伝子工学を駆使し、戦うためだけの巨人兵さえも生み出してしまう。男の巨人兵をゼントラーディ。女の巨人兵をメルトランディーと呼び、両軍は巨人兵を主力として、戦いを続けた。しかしその結果、多数の惑星が破壊され、巨人兵は自らを創造したプルトカルチャーをも消滅させてしまった。だが、戦うためだけにプログラミングされた巨人兵達はその後も目的のない戦闘を続け、戦火は拡大の一途をたどっていた。

西暦1999年。地球に突如飛来した巨大な宇宙船は、人類の想像を遙かに超えた高いテクノロジーを持つ異星人の存在と、宇宙が巨大な戦場であることを人類に知らしめた。人類が修復し、「マクロス」と名付けられた宇宙戦艦の存在に気づいたゼントラーディ軍とメルトランディー軍は地球のせん滅を謀り、三巴の激しい戦いは熾烈さを極めた。戦いのなかで、文化を持たない彼等は、地球の文化に戸惑い、驚嘆した。その中でもリン・ミンメイの歌によるショック攻撃「ミンメイアタック」は絶大な効果を生み、その歌で文化に目覚めた者は地球軍と共に戦うようになった。
そして、2009年、地球統合軍は「ミンメイアタック」により宿敵・地球方面軍指令「ボドルザー」を倒し、地球に一時の平和が訪れた。

それから長い年月がたった。この間にも数々のゼントラーディ・メルトランディー軍との戦いがあったが、地球統合軍は、歌による「ミンメイアタック」で撃退し、「ミンメイアタック」さえあれば、戦いに勝利できると信じて疑わなかった。

そして2037年。統合軍月面基地へ、突如ゼントラーディ軍が攻めて来た。地球統合軍がいつものように「ミンメイアタック」で攻めたが、今度のゼントラーディ軍には「ミンメイアタック」は全く通用しなかった。今までの戦方が通じない相手を前に、地球統合軍は非常に苦しい戦いを強いられることになった。しかも、その窮地にメルトランディー軍まで現れ、戦いはますます混迷の度合を深め、一層苦しい状況に追い込まれていった。

主人公達は特殊部隊のパイロットとして、バルキリーを駆り、この苦しい戦況の中戦わなければならない。彼等はこの戦闘の中で、多くのライバルや様々な敵と出会い、激しいバトルを宇宙で繰り広げていく。

キャラクター紹介

地球統合軍



グレイ・マークシャス

がっしりとした体格の筋肉ムキムキマン。粗暴で気性は荒いが、心の奥は優しいおじさん。戦闘と食事の時間が何より大好きな変な人でもある。モンスターやアーマード・バルキリー等の重武装メカのパイロット。また、ボドルザー旗艦との大戦の時にも戦った古強者でもある。



ガイ・ハーン

グレイのようながっしりとした体だが、まだ若く、これからの成長が楽しみなパイロットである。戦争は嫌いだが、平和を取り戻すため、多少の武力戦闘はやむをえないと考えている。無口なタイプで、あまりむだ口はたたかない。



レトラーデ・エレンディル

通称「レト」。霧生と同じ訓練生。有能なパイロットだが、お嬢様育ちのため、少々ワガママで世間知らず。ちょっと間の抜けた面もある。霧生とともに、訓練中に実戦に巻き込まれる。



霧生隼人(きりゅうはやと)

このゲームの主人公。現在統合軍月面基地で最終訓練中。反射神経、運動神経、共に恵まれ、将来有望なパイロットとして期待されている。訓練中に突如として現れたゼントラーディ軍との戦いに巻き込まれ、パイロットとして優れた能力を実戦で発揮することになる。

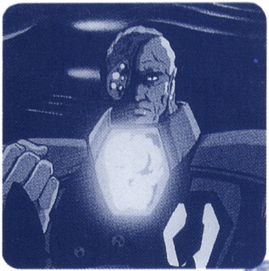


ライル・クレイズ

一見、優男だが、非常に冷静沈着で頭が切れる。経験豊富な優秀なパイロットで、統合軍のエースパイロットとして名高い。途中、主人公達と同じ部隊に配属されて共に戦うことになる。

ブリタイ・7018

元ゼントラーディ艦隊の司令官で、ボドルザー旗艦との大戦では、マクロスの追撃を行っていた。マクロスとの戦いの中で、次第にミンメイの歌に感化され、人類との共存の道を選んだ。現在、地球統合軍ブリタイ艦隊の司令官で、主に実戦で指揮を取っている。





エキセドル・4970

ブリタイ付きの作戦記録参謀。情報収集能力に優れ、艦隊における過去の作戦参謀の全てを記録、分析している。ブリタイと同じく、ミンメイの歌に感化されたゼントラーディの巨人である。

ケイン・フレッド



自他共に認めるバルキリーの天才パイロット。ただし自信過剰の傾向があり、自分に酔うという結構怖いタイプでもある。性格は明るく、おしゃべり。おだてると、すぐ調子に乗る等、悩みのない幸せな青年である。



ナンシー・アレン

主人公達が登場する鑑のオペレーター。性格は少し暗めで、真面目。霧生の上官にあたる。



コミリア・マリア・ジーナス

通称「マリア」。一年前の戦闘で、その優れた能力を発揮した。もともと地球人マックスとゼントラーディ人のエースパイロット・ミリアの子供なので、その活躍は当然と言えるかもしれない。性格は男まさりで母似だが、地球人の父マックスの教育を受けているので文化的（地球的）である。

ロット・シーン

マリアと共にコンビを組んで戦っている。腕はたつが、それが、災いしてすぐに調子に乗り軽率な行動を取る。マリアから命令されることに多少の抵抗があるが、端から見れば間違いなく尻に敷かれている。だが本人はまだそのことに気づいていない。



ゼントラーディ軍



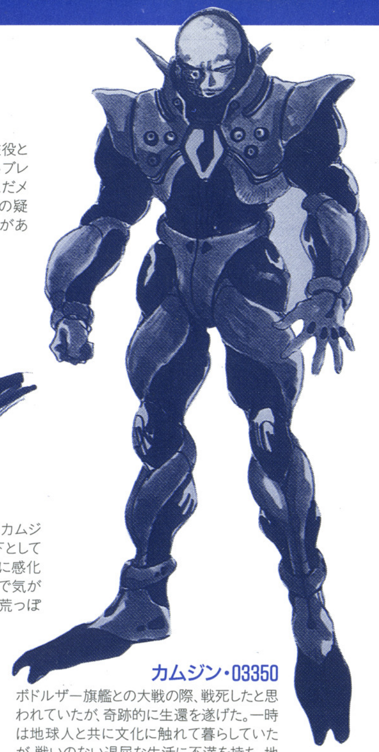
クリムゾ・グリノフ

カムジンの部下。作戦参謀として、補佐役としてカムジンにとってなくてはならないブレーンとして活躍している。しかし、彼はまだメルトランディーと共に戦うことに若干の疑問を抱いており、ジンナとペアを組むがあまり釈然としない。



ジンナ・フィアロ

メルトランディーでカムジンの部下。カムジンがメルトランディーを直属の部下として使うところからみても、かなり「文化」に感化されている事が分かる。性格は粗暴で気が短く、戦闘においては、カムジンより荒っぽい程だ。



カムジン・03350

ボドルザー旗艦との大戦の際、戦死したと思われていたが、奇跡的に生還を遂げた。一時は地球人と共に文化に触れて暮らしていたが、戦いのない退屈な生活に不満を持ち、地球を脱出した。今回はブラド旗艦を呼び寄せ、また地球せん滅を企んでいる。彼がブラドに「文化」に対する手段を教え、今回のような文化の効かない敵が生まれるはめとなった。



ボルド・ブラド

今回、地球に攻めて来たゼントラーディ軍の総司令。ブラド旗艦と直結されたメインコンピュータ的な存在。ボドルザーと同じく、誕生以来、無数の戦暦を誇る。そのため文化の意味を多少理解している。地球侵攻では、すでに文化を知っているカムジンと組み、文化に対する万全の用意を整えている。

メルトランディー軍

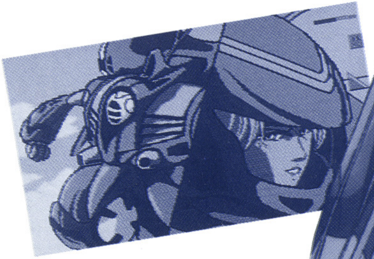


モルク・レプレンティス

メルトランディー軍で、ブラドクラスに匹敵する、レプレンティス旗艦の総司令。レプレンティス旗艦と直結されたメインコンピュータ的存在。長い年月の戦いのため、かなり戦力はダウンしているが、ミスティー率いる精鋭部隊は残っており、まだ強力な存在である。

ミスティー・クラウス

メルトランディー軍のエースパイロット。たった一人で大型の戦艦を落とすと言われる程の凄腕である。気は強く、負けず嫌い。今まで敗北を知らない彼女だが、主人公との戦いで、ある変化を迎えることになる。





ゲームの始め方

始め方

CDをセットしてRUNボタンを押すとオープニングが始まります。オープニングの後タイトル画面になり、さらにRUNボタンを押すとスタートかコンティニューの選択画面になります。初めてゲームをする場合は「スタート」を、前回の続きからの場合は「コンティニュー」を選んでください。



コンティニュー

このゲームは5つまでデーターをセーブする事ができ、タイトルで「コンティニュー」を選ぶ事でセーブしたところからゲームを始める事ができます。コンティニュー画面では5つのファイルが表示されますので、自分の始めたいファイルを選んでください。



操作方法



方向キー	SELECTボタン	RUNボタン	Iボタン	IIボタン
カーソルの移動。	ユニット選択。	オプションコマンドを開く。	コマンドのウインドゥを開く。 コマンド等の決定。	キャンセル。 カーソルの高速移動。

セーブについて

このゲームには通常のセーブとメモリーセーブがあります。

通常のセーブはシナリオを終了するごとにセーブができ、いつでも次のシナリオからゲームを始めることができます。メモリーセーブはゲーム中いつでもセーブすることができますが、電源を消すとデーターが消えてしまいます。

カーソル

カーソルの移動は十字キーで行いますが、ボタンを押しながらカーソルを動かすと、カーソルが高速移動します。またカーソルをユニットの上に重ねると、ユニットのデータが画面下の情報欄に表示されます。

ゲームの流れと手順

このゲームはプレイヤーと敵（コンピューター側）が交互に作戦行動（移動、攻撃等）を繰り返す事でゲームを進めます。プレイヤーと敵が各一回作戦行動することを1ターンと呼びます。つまりこのターンを繰り返すことによりゲームが進行するわけです。

ユニット分類

ゲームには様々なユニットが登場し、そのユニットを操作する事でゲームを進めます。ゲーム中に登場するユニットは敵か味方かで分類され、味方の中でもプレイヤーが操作できるか、できないかで分類されます。プレイヤーが操作できないユニットは、コンピューターがその操作を担当します。

キャラクターの会話

ゲームの中の画面でキャラクターが会話を交します。この言葉の中には、ストーリー進行に重要なモノが隠されている場合もありますので、よく注意してゲームを進めて下さい。

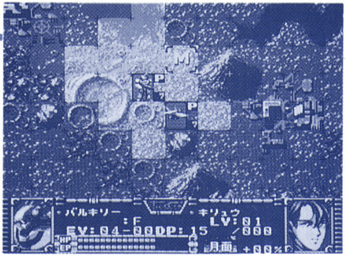


コマンドの説明

コマンドとはそのユニットの行動を表しており、コマンドを決定することでユニットの操作が可能になります。自分のユニットにカーソルを合わせて1ボタンを押すとコマンドのメニューが表示されます。

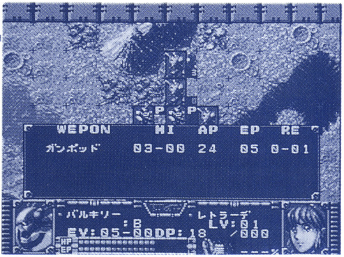


移動



ユニットを移動させるコマンドです。それぞれのユニットには移動力（MV）が設定されており、1ボタンを押すと移動範囲が表示されます。明るく表示されているのが移動可能範囲で、行きたいところにカーソルを合わせ再度1ボタンを押して下さい。自分の艦ユニットや、基地の上で移動を終わると自動的に搭載されます。

攻撃



敵を攻撃するコマンドです。攻撃する相手を選び武器を選択して下さい。武器によっては間接攻撃が可能な物もあります。武器を使用するとエネルギー（EP）が消費され、強力な武器ほど多くのエネルギー（EP）を消費します。ヒットポイントが減ると攻撃力が低下します。

※母艦もしくは基地でヒットポイントを回復することができます。

ミサイルについて

ミサイルは通常の武器と違いエネルギーを消費しませんが、弾数に制限があります。ミサイルには大きく分けて4タイプあります。

ASミサイル	非常に長い射程距離と強力な威力を持つ。対艦ミサイルのため、命中率は低い。
AAミサイル	非常に長い射程距離を持つが、威力は中程度。しかし逆に命中率は高い。
MMミサイル	中距離タイプのミサイルだが、一度に複数の敵を狙う事が可能。威力小。
グレネード	攻撃範囲内にいる敵全てにダメージを与える事ができる。威力小。

警戒

移動や攻撃を行わずに警戒を行うコマンドです。警戒すると、敵からの攻撃を避け易くなります。

発進

艦からユニットを発進させるコマンドです。また、ファンネルを持つユニットがファンネルを発進させる時にもこのコマンドを使用します。

特殊

[変形]

バルキリー専用のコマンドで、3タイプのいずれかに変形させる事ができます。



[除去]

アーマードバルキリーのアーマーを除去し、通常のバルキリーに戻します。一度除去したアーマーは次のミッションまでつける事はできません。

修理

艦や基地に搭載されているユニットの修理を行います。

■特殊は移動や攻撃を行う前でなければ実行できません。また発進はいつでも実行可能です。戦艦の行動が終わっていても、発進可能なユニットがいれば、発進させる事ができます。

オプションコマンドの説明

プレイヤーのターン時にランボタンを押すと、
オプションコマンドが表示されます。



メモリセーブ

ゲーム中の記録を一旦セーブします。ただし電源を切るとデータは消えてしまいます。

メモリーロード

ゲーム中にセーブした所まで戻すコマンド。うっかりミスをしても、これでセーブした所まで戻る事ができます。

勝利条件

勝利条件、敗北条件、ターン制限を表示します。

戦闘モード

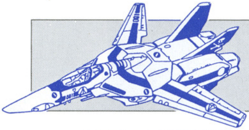
ON、OFFがあり、戦闘アニメのON、OFFが選べます。

ユニット詳細

現在ゲーム中にあるユニットの情報を見ることができます。

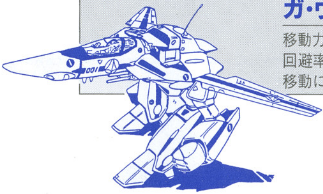
※ユニットの詳細については、P16〜P17をご覧下さい。

バルキリーのユニット変形



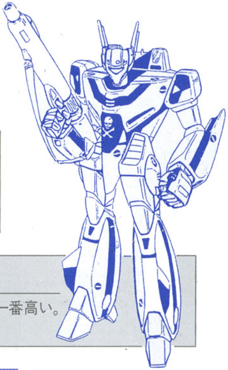
ファイター　飛行機形態〈急襲用、戦線離脱用〉

移動力が一番高い。
地形効果を移動力でも敵の攻撃の回避率でも受けない。



ガ・ウォーク　半戦闘半飛行形態〈追撃用〉

移動力・回避力・防御力は3つの形態の中で中間の能力。
回避率に関して地形効果を受ける。
移動に関しては地形による干渉を受けない。



バトロイド　ロボット形態〈交戦用〉

攻撃の命中度・敵の攻撃の回避力・防御力が一番高い。
回避率でも移動力でも地形効果がある。

地形の影響について

	移動コスト	防御効果
F(ファイター)	受けない	受けない
G(ガウォーク)	受けない	受ける
B(バトロイド)	受ける	受ける

[移動コスト]地形を移動するには、それぞれ必要な移動力(MV)があります。FとGは、どの地形に対しても、MVの消費が1ですみます。

[防御効果]地形には、それぞれ防御効果があり、障害物の多い地形では回避(EV)ボーナスが多く得られます。

能力について

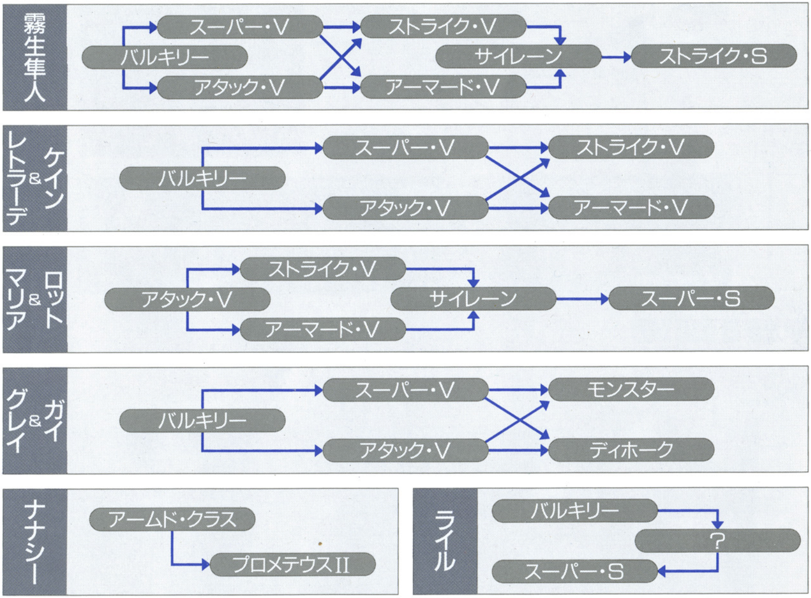
	MV	HP	HI	EV	DP
F(ファイター)	大	小	小	小	小
G(ガウォーク)	小	中	中	中	中
B(バトロイド)	中	大	大	大	大

MV:移動力。多いほどたくさん移動する事ができます。
HP:耐久力。これが0になるとユニットは破壊された事になります。
HI:攻撃の命中率。高いほど多く攻撃を命中させる事ができます。
EV:回避率。高いほど敵の攻撃をかわすことができます。
DP:装甲値。高いほど受けるダメージが小さくすみます。

■ガウォークは移動コストの影響を受けない為、実際にはバトロイドよりも多く移動する事ができます。

レベルアップとクラスチェンジ

各キャラクターは戦闘を重ねるごとに、経験値を積み、能力が向上しレベルアップします。
レベルアップと同時に搭乗するバルキリーも下図のようにクラスアップしていきます。
どのタイプにクラスアップしていくかは、各キャラクターで異なります。

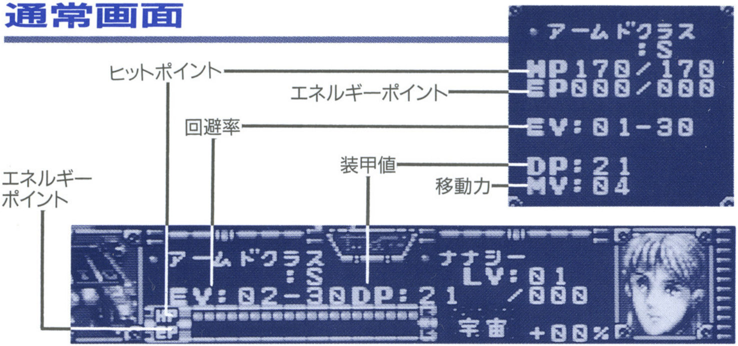


V:バルキリー　S:サイレーン

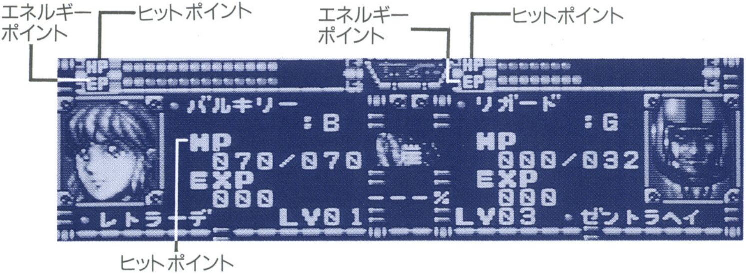
[その他のPC]スパルタン、トマホーク、ディフェンダー、ファランクスなどがあり、クラスチェンジはしませんが、レベルアップはします。

ステータスと画面の見方

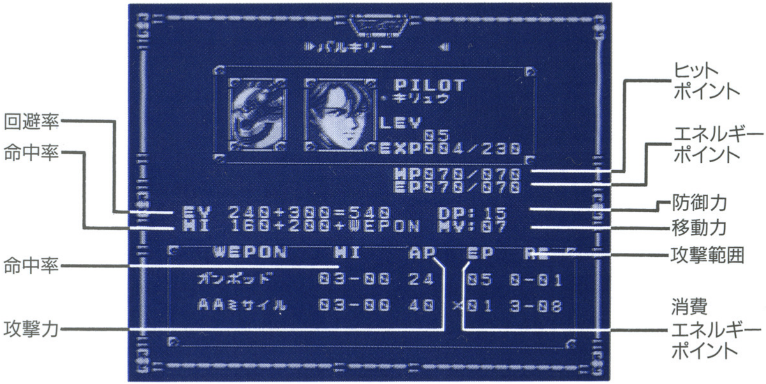
通常画面



戦闘画面



ユニット



EP	エネルギー・ポイント。切れると武器が使用不能になります。強力な武器ほど多くのEPを必要とします。EPは空母や基地で回復させる事ができます。なおミサイル類はEPでなく弾数制限になっています。
EV	回避率。パイロット修正値＋ユニット修正値の合計で、＊＊−○○と表記されます。高いほど敵の攻撃を回避できます。例えば1−00だと、1回分敵の攻撃を回避できる事になります。また、地形効果によりボーナスを受ける場合もあります。
HI	命中率。パイロット修正値＋ユニット修正値＋武器修正値の合計で、＊＊−○○と表記されます。高いほど多くの攻撃を命中させる事ができます。例えば8−00だと、8回分の攻撃を敵に命中させる事ができます。
AP	攻撃力。高いほど相手に与えるダメージが大きくなります。武器によってそれぞれ違います。
RE	攻撃範囲。1−3となっていたら、自分のまわり1〜3マスまで攻撃が可能です。これも武器によって違います。
DP	装甲値。高いほど受けるダメージが小さくなります。
MV	移動力。高いほど多く移動ができる事になります。ファイターやガウォーク・タイプのような地形の影響を受けないユニットは、より多く移動できる事になります。

地形の変化・効果

このゲームは地形により移動コストや防御効果が変わってきます。これを地形効果と呼び、この地形効果をうまく使うことがゲームをクリアーする近道です。

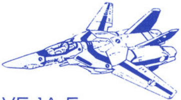
地形効果表

地形	消費移動力	防御効果
平地	2	0%
林	3	25
森林	4	40
荒地	5	20
山地	5	35
岩	不可	−
崖	不可	−
水上	5	−30
道路	1	−10
建物A	不可	−
建物B	4	40
建物C	3	30

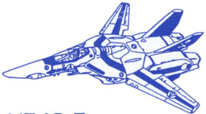
地形	消費移動力	防御効果
基地	4	50%
廃墟	3	40
月面	2	0
クレーター	3	35
宇宙	2	0
アステロイド	3	20
小惑星	5	30
残骸	4	40
大気圏	5	−30
旗艦	3	45
通路	2	20
壁	不可	−

ユニット紹介

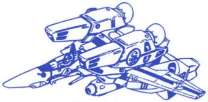
地球統合軍



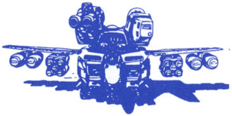
VF-1A F
VF-1シリーズ開発の基本となったバルキリー。一般兵士用。



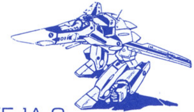
VF-1S F
指揮官用バルキリー。頭部に4連のレーザー砲装着。



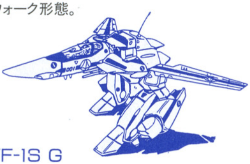
スーパーバルキリー F
高機動ブースターを装着したバルキリー。



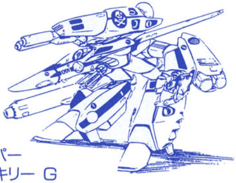
ストライクバルキリー
スーパーパック装着し、背中にビームカノンを搭載したタイプ。



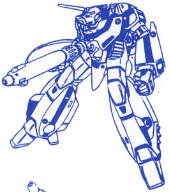
VF-1A G
ホバリングによる高機動性で高速移動と攻撃性に優れたガウォーク形態。



VF-1S G
相反する陸戦能力と空戦能力を兼ね備えたバルキリーの最大の特長である形態。



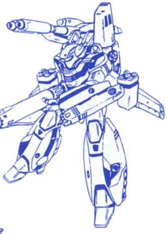
スーパーバルキリー G
宇宙空間での戦闘用に2基のブースターとプロペランタンクを装着。



VF-1A B
巨人との格闘戦を想定したバトロイド形態。頭部にレーザー砲1門装着。



VF-1S B
装備の違いで、A•Sの他にJとDの4タイプが存在する。

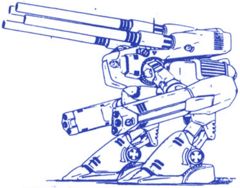


スーパーバルキリー B
標準タイプに比べ、加速性、機動力、火力などが大幅に向上。

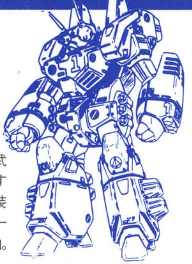


VF-X-4(サイレーン)
VF-1シリーズの後継機。今回はバトロイド形態も登場。

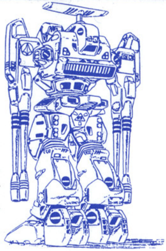
地球統合軍



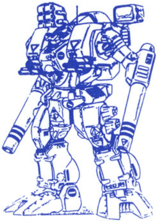
モンスター
陸上兵器としては最大の規模と、火力を持つ、陸上歩行兵器。



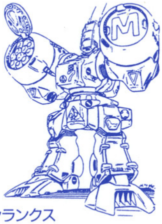
アーマードバルキリー
バルキリーを武装、装甲強化するパーツを装着。プロテクターは切り離し自由。



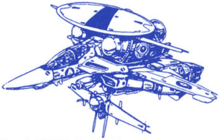
ディフェンダー
対空迎撃用として、両腕に速射砲4門、背にレーダーを装備。



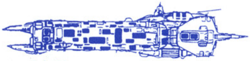
トマホーク
両腕にビーム砲、肩にロケットランチャー等を装備。大火力を誇るデストロイド。



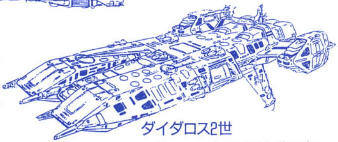
ファランクス
大気圏外のマクロスの対空防御用デストロイド。宇宙空間を高機動で移動可能。



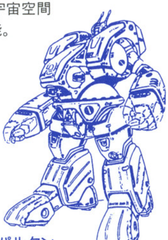
VE-1
大型レーダーを装着した長距離偵察機。武装はなし。



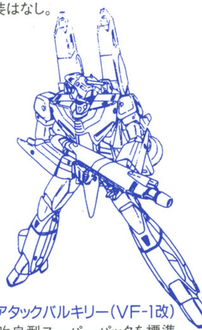
アームド01
SDF-1(マクロス)の艦載兵力ステーションとして開発された宇宙空母。



ダイダロス2世
マクロスの主要兵器ダイダロスアタックに使用。

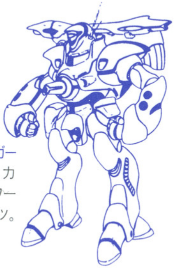


スパルタン
重装甲と高機動性を兼ね備えた地上接近戦格闘用メカ。



アタックバルキリー(VF-1改)
改良型スーパーパックを標準装備。大出力のブースターを様々な方向に使用可能。

ゼントラーディ軍



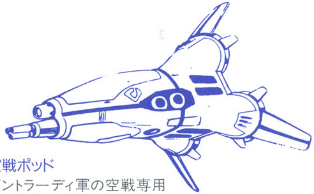
ヌージャデルガー
機動力と火力に優れたパワードバトルスーツ。



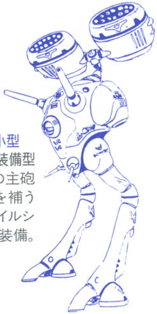
重攻撃機
破壊力と対艦攻撃に優れた複座中型の高機動重攻撃機。



ブリタイ艦
全長4000mの超巨大戦艦で、標準戦艦等を率いる指揮艦。



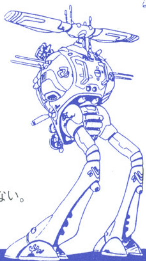
空戦ポッド
ゼントラーディ軍の空戦専用軽戦闘機。



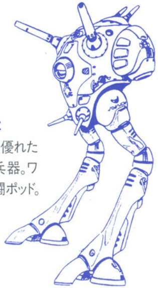
リガード小型
ミサイル装備型
リガードの主砲の威力を補うためミサイルシステムを装備。



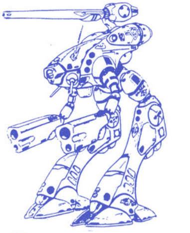
リガード大型
ミサイル装備型
多弾道ミサイルを装備した強力火力ポッド。



リガード偵察ポッド。
偵察兵器。探知能力は高くない。

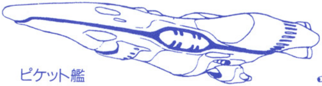


リガード
機動力に優れた白兵戦兵器。ワンマン戦闘ポッド。

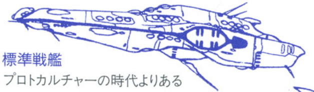


グラージ
腕と頭に大口径砲を持つワンマンポッド。カムジンも騎乗。

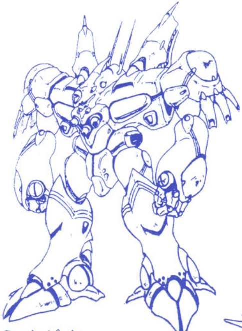
ゼントラーディ軍



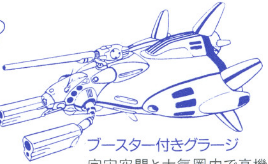
ピケット艦
ブリタイの所属する艦隊で、
主力となる戦艦。



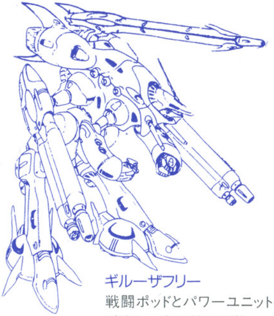
標準戦艦
プロトカルチャーの時代よりある
ゼントラーディ艦隊の中核戦艦。



ミック・ピッド
パワー・火力・装甲とどれも
強力な能力を持った大型高
機動強襲ポッド。



ブースター付きグラージ
宇宙空間と大気圏内で高機
動性を確保するために専用の
空戦ブースターパックを使用。



ギルーザフリー
戦闘ポッドとパワーユニットを
融合した高性能な機体。



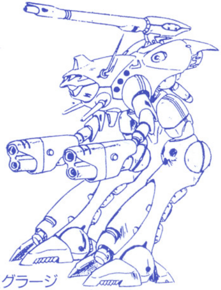
ガンドゥーラ
ブリタイが騎乗する戦艦。



艦隊指揮用戦艦
銀河帝国分裂戦争の中期から
現存。突撃艦として性格が強い。



シュルケル・ウー
前線における火力支援を目的と
して開発されたパワードスーツ。

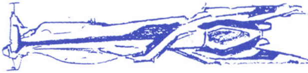


EXグラージ
グラージの最終量産タイプ。

メルトランディー軍



クァドラン・ロー
女性兵士用高機動バトルスーツ。強力な武装を誇るエースパイロット機。



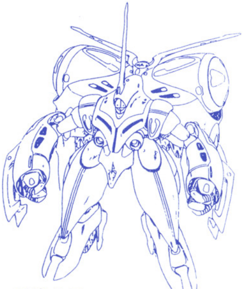
ピケット艦
メルトランディー軍の斥候艦。



大型戦艦
ラプラミズ艦隊所属のメルトランディ軍の大型戦艦。



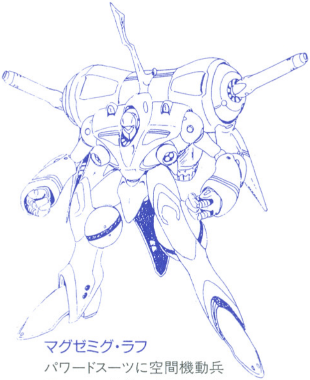
ミリア号
大推力高機動型の中型砲艦で、偵察などの特殊作戦も可能な要注意の存在。



ログレンロー
火力支援を目的として開発された、クァドラン・ローの姉妹機。



シグノーミュール
破壊的な火力を持つ強力なパワーユニット。



マグゼミグ・ラフ
パワードスーツに空間機動兵器としての機能を極限まで追求した機体。

NSCD2014

PC Engine

魔物ハンター妖子
～遠き呼び声～

妖子を待ち受ける数々の魔物達。
幼夢界、魔物ハンター、
アイベックスリング、
すべての謎が今明らかにされる。



PC-エンジン スーパーCD-ROM²用ソフト

93年1月 価格7,200円で発売予定

MASIYA メサイヤ

お問い合わせは

NCS 日本コンピュータシステム株式会社

〒106 東京都港区西麻布4-16-13第28森ビルTEL.03-3486-6314

COMPACT disc